



Local Rules

1. Buiten de baan wordt aangegeven door wit gemarkeerde palen.
2. Alle niet gemarkeerde greppels zijn door de baan.
3. Grond in bewerking wordt aangegeven door blauw gemarkeerde palen. Indien de bal van de speler in dat gebied ligt of het gebied een belemmering vormt voor de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b.
4. Uitwerpselen van zwanen, ganzen, herten of schapen mogen beschouwd worden als GUR of als los natuurlijk voorwerp, naar keuze van de speler. Indien er sprake is van een belemmering (Regel 25-1a), dan mag de speler die belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b. In een waterhindernis is ontwijken van een belemmering door GUR niet toegestaan.
5. Per ongeluk bewogen bal(merker) op de green (Regels 18-2, 18-3 en 20-1) Indien de bal van de speler op de green ligt, volgt er geen straf als de bal of de balmerker per ongeluk door de speler, zijn partner, zijn tegenstander, of een van beide caddies of uitrusting wordt bewogen. De bewogen bal of balmerker moet worden teruggeplaatst zoals voorzien in de Regels 18-2, 18-3 en 20-1. Deze plaatselijke regel is alleen van toepassing als de bal van de speler of zijn balmerker op de green ligt en de beweging per ongeluk veroorzaakt wordt.

Noot: Indien wordt vastgesteld dat de bal van de speler op de green is bewogen als gevolg van wind, water of een andere natuurlijke oorzaak zoals de zwaartekracht, dan moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt op de nieuwe ligplaats. Een balmerker die onder gelijke omstandigheden is bewogen, moet worden teruggeplaatst.

Straf voor overtreding:

Matchplay -verlies van de hole; Strokeplay -twee slagen

Afstandsmeters

Een speler mag afstanden bepalen met een afstandsmeter. Indien een speler tijdens een vastgestelde ronde een afstandsmeter gebruikt om ook andere gegevens te bepalen die zijn spel zouden kunnen beïnvloeden (bijv. helling, windsnelheid, windrichting, advies over clubkeuze), overtreedt hij Regel 14-3.

Straf voor overtreding:

Bij eerste overtreding; Matchplay -verlies van de hole; Strokeplay -twee slagen. Bij volgende overtreding: Diskwalificatie